



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Cátedra en Inteligencia
Artificial y Tecnologías
Emergentes para el
Bienestar: : educación y
aprendizaje, salud,
servicios sociales y
economía (Cátedra
Ceuta-IATEB

I CAMPUS ROBOTIKIA-UGR



Cartel Robotikia

Descripción del I Campus Robotikia UGR

<http://catedras.ugr.es/iateb/>

La Cátedra Ceuta-IATEB organiza del 3 al 4 de septiembre el I Campus Robotikia UGR: Iniciación a la robótica y a la programación para niños de educación primaria (6-12 años).

El programa tiene como finalidad introducir a los participantes en los fundamentos del pensamiento computacional, la programación y la robótica mediante una metodología activa, lúdica y adaptada a su edad. A través del uso de herramientas visuales y robots educativos, los niños aprenderán a programar sin necesidad de conocimientos previos, desarrollando habilidades clave como la lógica, la creatividad y la resolución de problemas.

Edades de participación, horarios, fechas y plazas

- **Edad de participación:** niños/as nacidos/as de entre 6 a 12 años.
- **Plazas ofertadas:** 16 participantes.
- **Lugar de realización del campamento:** Facultad de Educación, Economía y Tecnología de la Universidad de Granada en Ceuta.
- **Fechas en las que se realizará el campamento:** 3 y 4 de septiembre.
- **Horario de actividades:** de 9:00 a 14:00.

¿Qué haremos en el campamento?

Durante el campamento, los niños y niñas aprenderán programación, robótica e inteligencia artificial a través de actividades prácticas, juegos cooperativos y pequeños retos.

- **Programación y pensamiento computacional:**
 - Aprenderemos qué significa programar dando instrucciones claras y ordenadas.
 - Trabajaremos secuencias, errores y bucles mediante juegos de movimiento.
 - Nos iniciaremos en Scratch creando pequeños programas con personajes, movimiento y escenarios.
- **Robótica educativa:**
 - Conoceremos las partes básicas de un robot.
 - Aprenderemos a programar movimientos sencillos: avanzar, girar, parar y volver a la base.
 - Realizaremos circuitos y retos por equipos para controlar el robot.
- **Inteligencia artificial:**
 - Descubriremos de forma sencilla cómo una máquina puede reconocer patrones.
 - Trabajaremos con ejemplos, datos y clasificaciones.

- Reflexionaremos sobre cómo algunos robots pueden tomar decisiones a partir de la información que reciben.
- **Juegos y retos:**
 - Participaremos en dinámicas como Robot humano, ¿Robot o no robot? y Baile algoritmo.
 - Resolveremos un mini escape room tecnológico para desbloquear al robot.
 - Superaremos una misión robot final con obstáculos y trabajo en equipo.
- **Creatividad y trabajo en equipo:**
 - Diseñaremos un robot propio en equipo.
 - Presentaremos nuestras ideas y soluciones al resto del grupo.
 - Recibiremos insignias y un certificado final de participación.

Periodos de inscripción y precios.

Fecha de inscripción: Del 24 de Junio de 2026 al 10 de Julio de 2026.

Importe: El campus será gratuito y se atenderán las solicitudes por estricto orden de inscripción, siempre y cuando el candidato cumpla con los requisitos del campus (edad y residir en Ceuta).

Proceso de inscripción y documentación necesaria

Para inscribirse en el campamento será necesario completar el formulario online disponible en esta página.

[FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN](#)

Una vez enviado el formulario, la organización revisará la solicitud y se enviará un correo de confirmación a los niños seleccionados con información relevante del campus.

1) Anexo 1 debidamente cumplimentado y firmado.

[ANEXO1-Autorizacion-menores.asd_.docx](#)

2) Autorización recogida de menores (solo si fuera necesario).

[Autorizacion-Recogida-Menores-ROBOTIKIA.pdf](#)